

Actionbound zur iMedia 2021

IM BUNKER DER LÜGEN

Interaktives Spiel für Jugendliche, spielbar auf Mobilgeräten mit der kostenlosen App „Actionbound“

Informationen

Im Actionbound-Spiel „Im Bunker der Lügen“ lernen Jugendliche, Verschwörungstheorien und Fake News zu enttarnen. Sie treffen auf den Verschwörungsideologen Y, der ihnen von der Existenz eines geheimen Bunkers unter dem Bundestag berichtet, in dem sich „dunkle Machenschaften“ vollziehen. Als Beweis dient ein obskurer Blogeintrag. Bloggerin K, die sich mit der Verbreitung von Falschmeldungen und Verschwörungserzählungen beschäftigt, hält dagegen und fordert die Spielenden in mehreren Aufgaben auf, den Wahrheitsgehalt von Quellen zu bewerten und gegen Desinformation aktiv zu werden. Wem geht am Ende ein Licht auf?



iMedia Edition verfügbar vom 17.-21. Mai 2021

Das Spiel eignet sich auch als Ergänzung zum neuen klicksafe-Handbuch: **„Ethik macht klick. Meinungsbildung in der digitalen Welt“**
Informationen und Download unter: www.klicksafe.de/meinungsbildung

Download:

Um den Bound zu spielen, wird die **kostenlose App Actionbound** benötigt. Die App steht in den gängigen App-Stores zur Verfügung.

Öffnen Sie die App und scannen Sie den Code zum Spiel:



HINWEIS

In dem Bound werden unterschiedliche Medien geladen. Wir empfehlen deswegen, das Spiel innerhalb eines WLAN-Zugangs zu laden.

Zielgruppe, Dauer & Themen

Zielgruppe:	Jugendliche (ab 13 Jahren)
Dauer:	ca. 25 min.
Themen:	Falschmeldungen & Verschwörungserzählungen
Challenges:	<p>Wer steckt hinter einer Webseite?</p> <p>Wie findet man heraus, woher ein Bild im Netz stammt?</p> <p>Welche Gefühle lösen Fake News aus?</p> <p>Welche Erfahrung haben Jugendliche mit Verschwörungstheorien?</p> <p>Was weißt du über Verschwörungstheorien?</p> <p>Verschwörungstheorien – ganz schön GAGA?!</p>

TIPP

Tipps zum Einsatz im Unterricht

Der Bound eignet sich für den Einsatz im (Fern-)Unterricht. Sie können die Schüler:innen selbstständig an ihren eigenen Geräten spielen lassen. Falls Sie eine Wettbewerbssituation herstellen möchten, können Sie 25 Minuten für die Absolvierung des Bounds vorgeben und danach wieder im digitalen Klassenraum zusammenkommen. Welche/r Schüler:in schafft es in der vorgegebenen Zeit? **Auswertungsfragen:** Um welche Thematik geht es in dem Bound? Welche Stationen sind euch leicht/schwergefallen? Was nehmt ihr mit aus dem Bound? Hat euch etwas überrascht?

Lösungswort im Bound:

Zahlreiche Informationen, Materialien & Videos zu den Themen Meinungsbildung und Desinformation gibt es unter:
www.klicksafe.de/meinungsbildung

Bitte klicken Sie nur, falls Sie den Bound nicht selbst spielen möchten oder schon gespielt haben.



Angemeldete Klassen können mittels QR-Code **zwischen 17. und 21. Mai 2021** die Sonderedition des Actionbounds spielen. **klicksafe belohnt die drei besten Klassen in Rheinland-Pfalz mit einem Zuschuss für die Klassenkasse für eine gemeinsame Aktivität.**

Natürlich ist die **Teilnahme am Gewinnspiel freiwillig, der Rechtsweg ist ausgeschlossen.**

Melden Sie bitte Ihre Klasse per Mail **bis zum 12. Mai** über info@klicksafe.de mit dem **Stichwort Actionbound iMedia 2021 an**. Zusätzlich benötigen wir noch den **Namen und Ort Ihrer Schule und der teilnehmenden Klasse** (z.B. 8C Carl-Bosch-Gymnasium Ludwigshafen), da wir von den Jugendlichen im Spiel Namen der Schule + Klasse abfragen und diese Information zur Zuordnung der Gewinnergruppen benötigen.