



iMedia 2013 – Forum Informatik

Landeswettbewerb Robotik

Am 25. und 26. Mai 2013 findet zum ersten Mal der neu geschaffene Landeswettbewerb Robotik mit Lego Mindstorms statt. Er erweitert den Kanon der Wettbewerbe in Rheinland-Pfalz im Bereich der Robotik. In diesem Vortrag werden der Wettbewerb und der Veranstalter vorgestellt und Fragen (nicht nur) zur Durchführung und zur Teilnahme beantwortet.

Raum 0.35 – 11:00 Uhr (Richard Städtler – Hannah-Arendt-Gymnasium Haßloch)

Roboter mit leJOS und Java programmieren

Die elementaren Kontrollstrukturen Sequenz, Bedingung und Schleife sind Grundvoraussetzung für algorithmisches Problemlösen. Der gewählte Ansatz mit Flussdiagramm, leJOS und Roboter bietet vielfältige Lerngelegenheiten und stellt einen Bezug zu Alltagsproblemen her.

Raum 0.35 – 12:30 Uhr (Michael Krauß – Veldenz Gymnasium Lauterecken)

EduGine – Entwicklung von Handy- und anderen Spielen im Schulkontext

EduGine unterstützt die Spieleentwicklung: Das Animieren von Bildern, Abspielen von Klängen und das Reagieren auf Eingaben werden auf das Wesentlichste reduziert. EduGine existiert für Python, Java und MoSync (C++). Letzteres ermöglicht die Entwicklung von Handy-Spielen für (nahezu) jedes Modell.

Raum 0.35 – 14:00 Uhr (Daan Apeldoorn, Anja Faatz, Vanessa Walter-Maté – Otto-Schott-Gymnasium Mainz-Gonsenheim)

Rechnernetze mit Filius erkunden

Mit der Netzwerksimulation Filius lassen sich leicht kleine Netzwerke mit ihren typischen Komponenten wie Mailserver, Router, Nameserver usw. aufbauen und erkunden. Wir zeigen, wie man das Zusammenspiel der Komponenten eines Netzwerkes mit Schülerinnen und Schülern in einer kurzen Unterrichtssequenz in der Mittelstufe realisieren kann.

Raum 0.35 – 15:30 Uhr (Alexander Domay, Volker Brustmeier – Gymnasium im Pamina Schulzentrum Herxheim)